

CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY

GRUPO GESTOR DE BENEFÍCIOS SOCIAIS - GGBS

REGULAMENTO OFICIAL – Versão 2022

I - DA PROMOÇÃO E OBJETIVOS

Art. 1º – A Décima Nona Copa GGBS de Futebol Society, é uma promoção e realização do Grupo Gestor de Benefícios Sociais da Unicamp.

Art. 2º – A Décima Nona Copa GGBS de Futebol Society é organizada e promovida pelo Grupo Gestor de Benefícios Sociais - GGBS com o objetivo de proporcionar para comunidade de trabalhadores da Unicamp um maior conagraçamento e integração, dentro dos salutareis princípios do desporto em que a lealdade, o espírito de equipe e o respeito mútuo são condições essenciais a todos os participantes, além de promover o intercâmbio sócio desportivo entre os participantes e estimular a inclusão social através do esporte.

II - DA ORGANIZAÇÃO E DIREÇÃO

Art. 3º – A disputa e todos os seus participantes obedecerão às disposições deste Regulamento.

Art. 4º – Compete ao Setor de Parcerias e Projetos do GGBS promover e coordenar a Décima Nona Copa GGBS, através de Comissão Organizadora designada.

Art. 5º – A Comissão Organizadora será formada e escolhida pelo GGBS e conterà representantes do órgão e de outras unidades, sendo limitada a até 7 (sete) membros.

Parágrafo Único: A Comissão Organizadora, uma vez formada e com nomes publicados no *site* do GGBS, poderá sofrer alterações de seus membros, conforme interesse do GGBS.

III - DA COMISSÃO ORGANIZADORA

Art. 6º – A Comissão Organizadora é a única e definitiva instância para apreciação de recursos ou manifestações de equipes e atletas.

Art. 7º – Compete à Comissão Organizadora:

- a) Interpretar este regulamento e zelar pela sua regular aplicação;
- b) Elaborar, observar e fazer cumprir a tabela dos jogos;
- c) Aprovar ou impugnar os resultados dos jogos após exame das súmulas e de relatórios;
- d) Apreciar e julgar as infrações cometidas pelos participantes ou representantes de equipes dentro da competição, onde seja emitido relatório disciplinar pela equipe de arbitragem;
- e) Suspender ou cancelar o jogo, ou a rodada por completo devido ao mau estado dos campos em decorrência de chuva, falta de energia ou qualquer outra razão;
- f) Elaborar, com base nos resultados aprovados dos jogos, a classificação final nas respectivas fases da competição;
- g) Emitir termo de referência, objetivando a contratação das equipes de arbitragem e materiais de consumo visando a realização da competição e a segurança dos atletas;
- h) Remarcar jogos cancelados sem aviso prévio, respeitando o prazo mínimo de 48 horas;
- i) Julgar todos os casos de expulsão e/ou relatados pelos árbitros em súmula;
- j) Analisar os casos omissos em súmula e julgar caso necessário;
- k) Escolher os participantes da seleção do campeonato de cada categoria.

Art. 8º – Compete à equipe de arbitragem:

- a) Não permitir a participação de qualquer jogador com o uniforme fora do padrão oficial da equipe, exceto o goleiro que possui uniforme próprio, inclusive caneleira;
- b) Também impedir o uso de chuteira de trava e adornos (brinco, pulseira, anel, aliança, corrente, et.), sendo permitido somente chuteiras society ou tênis;
- c) Em caso de igualdade na cor das camisas, a equipe mandante do jogo (primeiro nome que aparece na tabela ou boletim oficial) deverá colocar jogo de coletes diferenciado a ser disponibilizado pela Comissão Organizadora;
- d) Organizar os participantes no banco de reservas;
- e) O não cumprimento destes itens acima citados poderá acarretar em punição para o atleta, podendo ser advertido disciplinarmente por cartão amarelo, com a saída de campo para se adequar.
- f) Auxiliar em todos os deveres administrativos antes, durante e depois do jogo.
- g) Auxiliar nos procedimentos de substituição durante o jogo;
- h) Controlar as condições de jogo de todos os jogadores;
- i) Verificar o equipamento e/ou as condições de jogo e se necessário informar ao árbitro principal;
- j) Supervisionar a boa conduta no que concerne ao jogo dentro e fora de campo e nos bancos de reservas das equipes;
- k) Informar e pedir providências aos árbitros caso alguma pessoa na área técnica tenha conduta imprópria;
- l) Encaminhar relatórios semanais ao GGBS com as informações referentes aos jogos realizados, contendo: eventuais incidentes na partida, aplicação de cartões com a indicação do nome e número da camisa do atletas, atletas participantes, atletas ingressantes nas equipes, número de gols, autores dos gols, horários de início, término das partidas, indicação do tempo da entrada dos jogadores em campo.

IV - DOS PARTICIPANTES

Art. 9º – Poderão participar da Décima Nona Copa GGBS: funcionários (as), docentes, estagiários (as), patrulheiros (as) e jovens aprendizes da Unicamp, além dos trabalhadores (as) da Funcamp.

§1º - Nesta edição serão permitidas as inscrições de até 2 (dois) atletas alunos (as) devidamente matriculados na pós-graduação, por equipe, com bolsa de financiamento, devendo apresentar documento comprobatório do vínculo remuneratório, respeitando o limite das idades estabelecido.

I - Não serão permitidas inscrições de atletas, cujo vínculo perante a universidade seja através de cursos de extensão, sejam onerosos ou gratuitos.

§2º - Nesta edição serão permitidas inscrições de aposentados (as) exclusivamente do regime ESUnicamp.

§3º - Na edição de 2022, serão convidadas a participar do **torneio** equipes de estudantes indígenas na categoria veteranos masculino e categoria feminino.

§4º - Na categoria feminino serão aceitas inscrições de estudantes de graduação e pós-graduação, devidamente respeitados os limites de idade e cuja comprovação documental deverá ser realizada perante a Comissão Organizadora no prazo das inscrições.

§5º - Todos os participantes da competição deverão:

I – Apresentar documento de identidade oficial, com foto;

II – Apresentar identidade funcional ou cópia do contrato de trabalho assinado pela instituição Unicamp ou Funcamp;

III - No caso de atletas indígenas e de alunos (as) matriculados na pós-graduação, além de documento de identidade oficial, com foto, será necessária a apresentação de R.A. e atestado de matrícula no respectivo curso ou disciplina;

IV - Preencher declaração atestando não possuírem restrição à prática de atividades físicas, ou apresentar, no ato da inscrição da equipe, atestado médico de aptidão à prática de atividade;

V - Comprovante de Vacinação contra COVID-19, conforme diretrizes indicadas pela Unicamp.

§6º - Caso o atleta não apresente sua declaração ou atestado à Comissão Organizadora, até 48 horas antes do início da partida, ficará impossibilitado de participar.

Art. 10º – Os jogadores participantes do **torneio** reconhecem, concordam e se comprometem a acatar a aplicação desse Regulamento, bem como as medidas disciplinares impostas pela Comissão Organizadora.

Art. 11º – Os jogadores participantes do **torneio**, serão considerados conhecedores deste Regulamento e das regras específicas da modalidade da Confederação Brasileira de Futebol de 7 Society com a entrega deste Regulamento ao representante de sua respectiva equipe.

V - DAS INSCRIÇÕES

Art. 12º – As inscrições das equipes deverão ser preenchidas em formulário próprio disponível no site do GGBS no período de 15 de Junho de 2022 a 15 de Julho de 2022, com *upload* da documentação de identificação exigida e do comprovante de aptidão física.

§1º - A inscrição da equipe somente será efetivada com a entrega da cesta básica no GGBS, dentro do prazo estabelecido para as inscrições.

§2º - Fica dispensada da entrega das cestas básicas as equipes formadas pelos estudantes indígenas.

I - Fica determinado que a cesta básica terá o valor mínimo de R\$ 180,00 (cento e oitenta reais), sendo esta doada a uma instituição beneficente determinada pelo Serviço Social do GGBS;

II - As cestas básicas deverão ser entregues no período de 15 de Junho de 2022 a 15 de Julho de 2022, no posto central do GGBS, no período das 8:30 às 17:00 horas, localizado no prédio da DGRH e deverão estar acompanhadas do documento fiscal original.

Art. 13º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 12 (doze) e no máximo 16 (dezesesseis) atletas.

§1º - Nesta edição serão admitidas inscrições de atletas avulsos, obrigatoriamente com vínculo de trabalho Unicamp ou FUNCAMP, no período de 15 de Junho de 2022 a 15 de Julho de 2022, os quais serão alocados nas equipes participantes do campeonato, por meio de análise da posição de jogo e posterior sorteio realizado pela Comissão Organizadora.

§2º - Caso haja número suficiente de atletas inscritos de maneira avulsa, estes formarão uma equipe independente.

Art. 14º - Após o início da competição, os interessados em participar do **torneio** deverão procurar o posto central do GGBS e formalizar sua inscrição, durante o período de expediente do órgão e mediante apresentação da documentação exigida.

§1º - As inscrições poderão ocorrer até a última rodada da fase de classificação.

§2º - O atleta depois de inscrito por uma equipe, não poderá se inscrever por outra equipe desde o início das inscrições até o final do Torneio.

§3º - Não serão aceitas inscrições no dia das partidas.

VI – DAS CATEGORIAS E IDADE DOS PARTICIPANTES

Art. 15º – As equipes terão suas inscrições analisadas pela Comissão Organizadora, de acordo com as faixas etárias abaixo informadas, e serão divididas da seguinte forma:

Categoria Masculino Master – Nascidos até o ano de 1982;

Categoria Masculino Veterano – A partir de 16 anos de idade na data de inscrição;

Categoria Feminina – A partir de 16 anos de idade na data de inscrição;

Art. 16º – Para a **Categoria Master** serão admitidas inscrições de atletas nas seguintes condições:

a) 1 (Um) goleiro, a partir de 16 anos de idade, na data de inscrição;

Art. 17º - O atleta poderá participar da categoria abaixo daquela designada a sua idade.

Art. 18º - Os atletas inscritos poderão participar apenas e tão somente de uma categoria.

§1º - A regra acima não será aplicável aos goleiros, que poderão se inscrever em mais de uma categoria.

§2º - As equipes e os goleiros assumirão a responsabilidade pela opção das inscrições, não cabendo qualquer reclamação à Comissão Organizadora ou pleito visando a modificação de horários e tabela de jogos, em qualquer hipótese.

Adendo I

I - O atleta que se inscrever como goleiro na categoria master, poderá ser inscrito como jogador de linha na categoria veterano, observados todo o conteúdo deste regulamento.

II - Para ambas as categorias, será permitida a inscrição de apenas 2 (dois) goleiros por equipe.

VII – DAS EQUIPES

Art. 19º – A Décima Nona Copa GGBS será disputada por equipes distribuídas em grupos através de sorteio.

§1º - A tabela dos jogos será feita através de sorteio, o qual será realizado mediante a convocação por e-mail dos representantes das equipes inscritas, em local, data e horário a serem definidos e informados também através do site do GGBS.

I - Uma vez convocado para o sorteio, caso a equipe não compareça ao sorteio dos grupos, esta não poderá interpor recurso ou reclamação perante a Comissão Organizadora.

Art. 20º - Toda equipe deverá ter um servidor Unicamp ou funcionário Funcamp como seu responsável indicado na inscrição, para que esta possa ser representada fora do

campo de jogo, procedendo à escalação dos atletas, as substituições durante a partida e fazendo cumprir os termos do presente regulamento.

I - Cada equipe deverá indicar um capitão, para que a represente dentro do campo.

II - Cada equipe poderá indicar um técnico para orientação.

Art. 21º - A equipe, devidamente uniformizada e junto com o seu representante, deve se apresentar ao mesário com antecedência mínima de 10 (dez) minutos antes do início da partida, com sua escalação definida.

§1º – Os atletas deverão apresentar a sua Identidade Funcional Original ou RG no momento da assinatura da súmula em todas as partidas.

Art. 22º - Para que a equipe tenha condições de jogo, esta deverá estar devidamente uniformizada com as camisas numeradas, calções e meias de sua equipe, bem como calçado próprio para a prática de Futebol Society em campo de **GRAMA SINTÉTICA**.

§1º - Por medida de segurança, todos os atletas deverão estar utilizando caneleira.

I - As caneleiras deverão estar cobertas pelas meias, e devem ser confeccionadas em material apropriado que ofereça proteção ao atleta.

II - A menos que o local do evento forneça, cada equipe deverá levar a campo uma bola de futebol em condições de uso para a prática de Futebol Society.

VIII - DAS REGRAS DE JOGO

Art. 23º – Os jogos serão disputados por duas equipes formadas com um máximo de 7 (sete) e um mínimo de 4 (quatro) jogadores em campo cada uma das equipes, dos quais um dos jogadores obrigatoriamente deverá ser o goleiro.

I - Após o início do jogo, se uma equipe ficar reduzida a 3 (três) jogadores em campo incluindo o goleiro, devido a expulsões, contusões ou outro motivo, a mesma perderá os pontos; o placar do jogo será mantido se, no momento da suspensão, a equipe não infratora estiver vencendo o jogo; caso contrário, o resultado será de 3x0 (três a zero) para a equipe não infratora.

II - Manter-se-á o relatório disciplinar (súmula) com os cartões amarelos e vermelhos recebidos pelos jogadores das equipes e os gols anotados para efeito de artilharia, caso haja inversão do resultado;

III - O árbitro poderá dar um prazo de até 03 (três) minutos para a recuperação de um jogador lesionado em caso da equipe que ele representa estiver inferiorizada com apenas 04 (quatro) jogadores em campo. Decorrido esse tempo e o jogador não se recuperar, a equipe será declarada perdedora.

Art. 24º – As partidas serão realizadas em 2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos.

I - Decorridos 15 (quinze) minutos de jogo, cada equipe terá direito a solicitar ao árbitro um minuto de tempo técnico, sendo uma equipe no primeiro tempo e a outra no segundo tempo.

§1º - Para a categoria feminino, a partida terá 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos)

Art. 25º – Compete à equipe de mesa exercer o controle das entradas e saídas dos atletas do campo de jogo durante a partida, sendo esta obrigada a relatar na súmula o momento em que cada atleta participou do jogo.

Art. 26º - O jogador somente poderá ser inscrito na súmula antes do início do segundo tempo.

Art. 27º – As substituições poderão ser feitas em qualquer momento do jogo, sem limite, podendo inclusive retornar ao campo o jogador substituído.

I - Para substituir um jogador deverão ser observadas as seguintes condições:

a) O jogador substituto somente poderá entrar no campo de jogo quando o jogador a ser substituído sair, sob pena de ser advertido com cartão amarelo.

b) A substituição deverá ser realizada pelo centro do campo com exceção da saída de um jogador lesionado.

c) Caso o jogador esteja lesionado, suspenso ou ausente e não possa jogar, deverá comunicar a mesa, antes do início da partida.

d) O jogador lesionado somente poderá ficar no banco de reserva desde que não esteja devidamente uniformizado.

IX - DOS CARTÕES, FALTAS E INFRAÇÕES

Art. 28º – Cartão Amarelo: O jogador que receber 2 (dois) cartões amarelos estará automaticamente suspenso por 1 (um) jogo e cumprirá a suspensão obrigatoriamente no jogo seguinte de sua equipe, de acordo com a Tabela de Jogos do **torneio**. Esta condição fica estabelecida para qualquer fase do campeonato.

Art. 29º – Cartão Vermelho – O jogador punido com cartão vermelho estará automaticamente suspenso por 1 (um) jogo e cumprirá a suspensão, obrigatoriamente, no jogo seguinte de sua equipe. Esta condição fica estabelecida para qualquer fase do campeonato.

Art. 30º – Em casos de aplicação de cartão amarelo e conseqüente cartão vermelho, serão computados os dois cartões aplicados.

Art. 31º – O controle e cumprimento das punições estabelecidas neste Regulamento são de responsabilidade exclusiva das equipes participantes da competição, devendo o GGBS manter atualizado em seu site, o número de cartões com base na súmula de cada partida.

Art. 32º – As equipes que possuírem técnico, este poderá ser suspenso pela arbitragem durante o jogo e estará automaticamente impedido de participar do jogo seguinte de sua equipe.

Art. 33º – A equipe que tiver um jogador suspenso e ele participar do jogo será declarada perdedora pelo placar de três a zero (3X0) e, além disso, será punida com a perda de 1 (um) ponto na tabela de classificação.

I - O jogador suspenso não deverá permanecer no banco de reservas e nem estar uniformizado.

II - No caso dessa infração, se o resultado do jogo for vitória da equipe não infratora, o mesmo será mantido, inclusive o placar; em caso de empate ou derrota da equipe não infratora, a equipe infratora será declarada perdedora, mantendo-se os mesmos critérios de pontuação e classificação conforme o artigo correspondente.

III - Será mantida normalmente a estatística de cartões recebidos e a artilharia ocorrida no jogo.

Art. 34º – Todas as faltas poderão ser cobradas com tiro livre direto, respeitando-se a formação de barreira, bem como sua distância regulamentar de 5 metros e a autorização do árbitro.

I - Dentro de cada tempo de partida, a equipe que cometer 7 (sete) faltas está ciente que a partir da próxima falta, ou seja a 8ª (oitava) falta, será punida com **shoot out** a cada nova infração técnica cometida até o final do período;

II - O atleta da equipe beneficiada deverá posicionar a bola na linha de saída da equipe infratora, onde a cobrança será realizada;

III - Todos os jogadores deverão permanecer na linha de saída da equipe beneficiada;

IV - O goleiro da equipe infratora deverá estar com parte dos seus pés em cima da linha do gol;

V - Após a autorização do árbitro para a cobrança do shoot out, não haverá mais distância exigida da bola;

Art. 35º – Ao término do primeiro período, serão zeradas as infrações coletivas, permanecendo apenas as infrações individuais.

I - Para as infrações individuais, o limite será de 5 (cinco), com posterior eliminação do atleta na partida com o cometimento da quinta infração.

Art. 36º - Os cartões da fase classificatória **não** serão zerados para as fases posteriores do torneio.

Art. 37º – Para jogadores expulsos por praticarem ato de hostilidade, reclamações por gestos, palavras contra o adversário e companheiro da própria equipe, contra as decisões da arbitragem, desrespeitar moralmente o árbitro e seus auxiliares ou

qualquer outro participante do evento esportivo a suspensão será de até 3 (três) partidas, conforme julgamento da Comissão Organizadora;

Art. 38º – Para tentativa ou prática de agressão física ao árbitro, auxiliares, companheiros, adversários, comissão organizadora, funcionários ou qualquer pessoa que esteja presente, a pena será de exclusão da competição.

X - DO BANCO DE RESERVAS

Art. 39º – Cada jogador em condições regulares de jogo, que não estiver jogando como titular, deverá se posicionar no banco de reservas.

I - O jogador suspenso ou expulso durante o jogo não poderá permanecer no banco de reservas, podendo sofrer punição de acordo com relato da equipe de arbitragem.

Art. 40º – Caberá à equipe de arbitragem impedir a presença de pessoas estranhas ao jogo no banco de reservas das equipes.

Art. 41º - Só será permitida a presença de um técnico por equipe e de atletas uniformizados e em condições de participar dos jogos.

§1º – Todos os jogadores da reserva deverão estar posicionados obrigatoriamente no banco de reservas de sua equipe.

§2º - Atletas lesionados ou não participantes da partida, assim como outros integrantes da comissão técnica deverão estar fora do banco de reservas e do campo de jogo.

Art. 42º – O técnico e os jogadores que estiverem no banco de reservas estarão sujeitos a punições, desde simples advertência ou expulsão com cartão vermelho, passíveis de julgamento.

Art. 43º – O técnico obedecerá à área do banco de reserva do campo, mantendo-se dentro da mesma para instruir sua equipe, sendo passível de punição.

XI - DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 44º – Para efeito de classificação a contagem de pontos ganhos será a seguinte:

| | |
|---------|------------|
| VITÓRIA | = 3 pontos |
| EMPATE | = 1 ponto |
| DERROTA | = 0 pontos |

Art. 45º – Quando necessários, os critérios de desempate serão os seguintes e em ordem sucessiva de eliminação, estabelecendo-se sempre com base em um critério único, qual será a equipe classificada:

- 1º) – Número de Vitórias;
- 2º) – Saldo de gols;
- 3º) – Confronto direto;
- 4º) – Melhor ataque;
- 5º) – Menor número de cartões vermelhos nos jogos disputados;
- 6º) – Menor número de cartões amarelos nos jogos disputados;
- 7º) – Sorteio.

Art. 46º – A Décima Nona Copa GGBS será disputada da seguinte forma:

- **Categoria Veterano:**
 - a) Disputada em turno único, com disputa entre grupos e ao final por meio da classificação geral, definição das 4 (quatro) equipes que fizerem maior pontuação.
 - b) Caso haja empate na pontuação, o desempate será de acordo com o artigo 45º.

- c) A disputa das semifinais será definida por meio de sorteio a ser realizado pela Comissão Organizadora com a participação das equipes classificadas.
- d) Nas semifinais, não há vantagem de empate para qualquer das equipes.
- e) Em caso de empate no tempo normal, haverá prorrogação com 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos.
- f) Persistindo o empate, o jogo será decidido em penalidades máximas com 5 cobranças por equipe de forma alternada e, permanecendo o mesmo placar, continuará as cobranças alternando os jogadores das equipes até que se conheça o vencedor.
- g) Poderão participar da cobrança das penalidades todos os jogadores que participaram da partida, independente de terem terminado a partida jogando ou não.
- h) Para a cobrança das penalidades máximas, as equipes deverão ter o mesmo número de cobradores, caso não seja possível, a equipe que tiver mais integrantes deverá retirar os jogadores para que ambos tenham o mesmo número. Repete-se o cobrador quando todos tiverem cobrado, inclusive o goleiro.
- i) As equipes vencedoras dos confrontos, se enfrentarão em jogo único, representando a final.
- j) Na final, não há vantagem de empate para qualquer das equipes.
- k) Em caso de empate no tempo normal, haverá prorrogação com 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos.
- l) Persistindo o empate, o jogo será decidido em penalidades máximas com 5 cobranças por equipe de forma alternada e, permanecendo o mesmo placar, continuará as cobranças alternando os jogadores das equipes até que se conheça o vencedor.
- m) Poderão participar da cobrança das penalidades todos os jogadores que participaram da partida, independente de terem terminado a partida jogando ou não.
- n) Para a cobrança das penalidades máximas, as equipes deverão ter o mesmo número de cobradores, caso não seja possível, a equipe que tiver mais integrantes

deverá retirar os jogadores para que ambos tenham o mesmo número. Repete-se o cobrador quando todos tiverem cobrado, inclusive o goleiro.

o) Nas prorrogações, o número de faltas não será zerado.

- **Categoria Master:**

a) Disputada em turno e retorno, com disputa entre todas as equipes e ao final por meio da classificação geral, definição de classificação das 2 (duas) equipes que fizerem maior pontuação.

b) Caso haja empate na pontuação, o desempate será de acordo com o artigo 45º.

c) As equipes vencedoras dos confrontos, se enfrentarão em jogo único, representando a final.

d) Na final, não há vantagem de empate para qualquer das equipes.

e) Em caso de empate no tempo normal, haverá prorrogação com 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos.

f) Persistindo o empate, o jogo será decidido em penalidades máximas com 5 cobranças por equipe de forma alternada e, permanecendo o mesmo placar, continuará as cobranças alternando os jogadores das equipes até que se conheça o vencedor.

g) Poderão participar da cobrança das penalidades todos os jogadores que participaram da partida, independente de terem terminado a partida jogando ou não.

h) Para a cobrança das penalidades máximas, as equipes deverão ter o mesmo número de cobradores, caso não seja possível, a equipe que tiver mais integrantes

deverá retirar os jogadores para que ambos tenham o mesmo número. Repete-se o cobrador quando todos tiverem cobrado, inclusive o goleiro.

i) Nas prorrogações, o número de faltas não será zerado.

- **Categoria Feminino:**

a) Disputada em turno e retorno, com disputa entre todas as equipes e ao final por meio da classificação geral, definição de classificação das 2 (duas) equipes que fizerem maior pontuação.

b) Caso haja empate na pontuação, o desempate será de acordo com o artigo 45º.

c) As equipes vencedoras dos confrontos, se enfrentarão em jogo único, representando a final.

d) Na final, não há vantagem de empate para qualquer das equipes.

e) Em caso de empate no tempo normal, haverá prorrogação com 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos.

f) Persistindo o empate, o jogo será decidido em penalidades máximas com 5 cobranças por equipe de forma alternada e, permanecendo o mesmo placar, continuará as cobranças alternando as jogadoras das equipes até que se conheça o vencedor.

g) Poderão participar da cobrança das penalidades todas as jogadoras que participaram da partida, independente de terem terminado a partida jogando ou não.

h) Para a cobrança das penalidades máximas, as equipes deverão ter o mesmo número de cobradoras, caso não seja possível, a equipe que tiver mais integrantes deverá retirar as jogadoras para que ambas tenham o mesmo número. Repete-se a cobradora quando todos tiverem cobrado, inclusive o goleiro.

XII - DAS PENALIDADES

Art. 47º – A Comissão Organizadora terá a função de apreciar e julgar as ocorrências das partidas.

Art. 48º – A súmula do jogo, os relatórios do árbitro e o relato dos representantes da Comissão Organizadora serão os únicos documentos válidos para análises e determinação das ocorrências da rodada.

Art. 49º – É passível de punição aos jogadores ou às equipes que ocasionarem:

I - Abandono de campo como protesto;

II - Recusar-se a continuar um jogo;

III - Provocarem tumulto mesmo fora de campo;

IV - Atrapalharem de qualquer forma o andamento de qualquer partida;

§ Único – O (a) jogador (a) que infringir esse artigo será punido com cartão vermelho.

Art. 50º - Eventuais recursos ou manifestações das equipes acerca da punição deverão ser direcionadas à Comissão Organizadora, podendo recorrer por escrito até às 16h00 da segunda-feira subsequente ao final de semana em que o jogo foi realizado, que deverá ser protocolado **presencialmente** no GGBS.

XIII - DA AUSÊNCIA DAS EQUIPES

Art. 51º - Se uma das equipes não comparecer à partida causando o W.O., perderá 3 (três) pontos na classificação geral.

I - A equipe será declarada perdedora pelo placar de três a zero (3X0).

II - Os jogadores faltantes que caracterizaram o W.O. serão analisados pela Comissão Organizadora e estarão sujeitos a punição de não participar da competição no ano seguinte.

Art. 52º – No caso de W.O., o representante da equipe será comunicado formalmente sobre a ocorrência, não podendo recorrer da decisão.

Art. 53º - Haverá tolerância máxima de 10 (dez) minutos apenas para início da primeira partida da rodada.

Art. 54º – Caso uma equipe ultrapasse o período de tolerância será declarada perdedora por “W.O.”

Art. 55º – O controle do tempo transcorrido entre o horário determinado na tabela de jogo e o seu início é de responsabilidade da equipe de arbitragem.

Art. 56º – A suspensão ou cancelamento de qualquer partida ocorrerá por meio de manifestação expressa e inequívoca publicada pela Comissão Organizadora através do site do GGBS, mediante envio de e-mail aos representantes das equipes ou através de aplicativo de mensagens (Whatsapp).

§1º - Caberá ao responsável da equipe acompanhar os meios de comunicação disponíveis pelo GGBS, objetivando informar e comunicar aos membros da equipe o cancelamento da partida.

XIV - DAS PREMIAÇÕES

Art. 57º – As equipes participantes irão receber as seguintes premiações:

| | |
|-----------------------------------|-------------------|
| Campeão | Medalhas e Troféu |
| Vice-Campeão | Medalhas e Troféu |
| Terceiro Lugar* | Medalhas e Troféu |
| *(Apenas para categoria Veterano) | |
| Artilheiro | Troféu |
| Goleiro menos vazado | Troféu |
| Equipe mais Disciplinada | Troféu |
| Equipe Modelo Integração | Troféu |

Art. 58º - Será considerado, para efeito de premiação como o Goleiro menos Vazado, aquele cuja média de gols tomados durante a competição for a menor (número de gols sofridos dividido pelo número de partidas jogadas).

I - Caso haja empate entre 2 (dois) ou mais goleiros com mesma média de gols tomados, o goleiro que jogou mais partidas será declarado menos vazado.

II - Só estarão disputando esse prêmio goleiros que jogaram pelo menos metade do tempo jogado pelo seu respectivo time.

XV - DAS CONSIDERAÇÕES GERAIS

Art. 59º – Os casos omissos do presente regulamento serão decididos pela Comissão Organizadora, dentro dos seus limites legais, não cabendo qualquer tipo de recurso em relação às decisões tomadas.

Art. 60º – O GGBS não se responsabilizará por eventuais acidentes de qualquer natureza ou indenizações aos participantes.

Art. 61º – As equipes e seus participantes do **torneio** obrigam-se, também, a impedir ou desautorizar por escrito, que terceiros, pessoas físicas ou jurídicas, públicas ou privadas, façam uso de procedimentos extrajudiciais ou judiciais para defender ou postular direitos ou interesses próprios ou privativos destas equipes em matéria ou ação que envolva diretamente a Comissão Organizadora ou tenha reflexos sobre a organização e funcionamento do evento.

Art. 62º – A comissão organizadora do campeonato **sugere** que as equipes promovam a integração, permitindo que todos os jogadores inscritos e que compareçam aos jogos possam entrar em campo e participar efetivamente do jogo.

MEMBROS DA COMISSÃO ORGANIZADORA - 2022

LUIZ CARLOS FERNANDES JUNIOR

GUSTAVO HENRIQUE SAMPAIO ARAÚJO

HUMBERTO CARLOS OLIVIERI FILHO

PROF. KLEBER ROBERTO PIROTA

EVANDRO RICARDO DE MORAIS

MARCELO DE CAMPOS GARCIA ALBIERI