

Passatempos desenvolvidos por laboratório do IB podem ser baixados em página do Inova Municípios

# Quer aprender jogando? É só fazer o download

MARIA ALICE DA CRUZ  
halice@reitoria.unicamp.br

Que tal aprender jogando? Esta é a proposta dos “Jogos do Saber”, desenvolvidos pelo Laboratório Interdisciplinar Pesquisa-Ação (Lipa), do Departamento de Genética do Instituto de Biologia da Unicamp (IB), agora disponíveis em word na página do projeto Inova nos Municípios. A idéia é tornar os jogos, entre os quais o Evoluindo Genética, Evoluindo Saúde e Dengue, que já foram objetos de Olimpíadas Nacionais, mais acessíveis a escolares de todo o Brasil. Segundo o professor do IB e responsável pelos jogos, Otávio Henrique Pavan, além dos 16 temas disponíveis, já está sendo providenciada a inclusão de seis novos temas: violência contra a mulher; saúde indígena; conversando sobre Aids; câncer de colo de útero e HPV; alimentação nos trópicos (Inpa); e higiene nos trópicos.

Seis novos passatempos estão sendo desenvolvidos

O projeto “Jogos do Saber” já constitui uma rede de mais de 2 mil escolas públicas brasileiras, que vão desde o Rio Grande do Sul até Roraima. Paraíba é um dos Estados nos quais os jogos são muito explorados, de acordo com Pavan. No Estado de São Paulo, a rede envolve mais de cem cidades, segundo o coordenador. A página é procurada por secretarias de saúde e educação, prefeituras e Organizações Não-Governamentais (ONGs). “Mais de 50 prefeituras já baixaram os jogos”, afirma.

A publicação dos jogos na página da Inova ampliou a possibilidade de acesso ao conteúdo, o que, para Pavan, é a realização de um sonho. “A idéia era desenvolver esses jogos para as escolas públicas. As escolas pediam este formato, além de propor os temas”, acrescenta. Uma novidade da qual se orgulha, neste momento, é o trabalho com mais de 240 professores do curso de licenciatura intercultural da Universidade Federal de Roraima, envolvendo seis tribos dos Lucikirá, no qual se prevê o desenvolvimento de jogos para indígenas.

Os “Jogos do Saber”, segundo Pavan, compreendem vários passatempos diferentes para aperfeiçoar os conhecimentos de alunos, professores, comunidades, além de abrir espaço para discussões, reflexões e idéias de como difundir o conhecimento adquirido nos vários temas propostos, entre os quais cidadania, lixo, água, energia, sexualidade, trabalho, acidentes domésticos, dengue, hanseníase, e outros. O jogo pode ser usado tanto como um material complementar quanto como um desafio à busca de novos conhecimentos.



O professor Otávio Henrique Pavan, responsável pelos jogos: disseminando o conhecimento

Foto: Antonio Scarpinelli

## Para jogar

Cada jogo é composto de:

- Uma tabela contendo letras/números de 1-75 a ser utilizada para o sorteio.
- Uma ficha com conceitos e suas definições sobre o tema, numerados de 1-75.
- 48 cartelas com 25 conceitos cada para o jogo.

Papel recomendado para a impressão:

- Para a tabela: papel couchet 120 g/m<sup>2</sup>-xerocout.

■ Para as cartelas: papel off-set 90 g/m<sup>2</sup>.

Como jogar:

- Cada participante recebe uma ou mais cartelas.
- Um monitor ou apresentador sorteia uma das fichas com letra/número.
- Lê-se a definição correspondente ao número sorteado.
- Na cartela deve ser marcado o conceito correspondente à definição lida.
- Quem completar uma quina (horizontal ou

vertical), deve comunicar.

- O monitor deve verificar se os conceitos marcados correspondem aos números sorteados.

Para ter acesso ao material, basta fazer o download gratuito dos Jogos clicando no endereço:

<http://www.inova.unicamp.br/inovanomunicipios/jogos/jogos.php>

**Cartões de Crédito**

- Taxas de juros entre 6,20% a 7,30% a.m. para Crédito Rotativo
- Primeira anuidade grátis para cartões ativados em até 60 dias após a concessão do cartão
- Desconto de 50% na anuidade para cartões múltiplos a partir do 2º ano
- Adicional de qualquer tipo de cartão com anuidade grátis

**Empréstimo Consignado**

- Até 100 dias para pagar a primeira parcela
- Taxas de juros diferenciadas e até 72 meses para pagar
- Crédito liberado inclusive para clientes com restrição

**Antecipação do 13º salário**

- Servidores estaduais podem antecipar as duas parcelas do 13º salário (exceto os servidores públicos regidos pela CCT e pela Lei 500)
- O servidor público restritivo também conta com essa facilidade



Confira de perto as vantagens que a Nossa Caixa oferece a você.

**Crédito Imobiliário**

- Os menores juros do mercado
- Financie até 100% do valor do imóvel
- Até 20 anos para pagar, em prestações fixas ou com reajuste mensal
- Adquira, construa ou reforme seu imóvel
- Acesse [www.nossacaixa.com.br](http://www.nossacaixa.com.br), veja todas as condições e simule seu financiamento

**Cheque Especial**

- Aqui você tem as taxas de juros diferenciadas de 5,60% a 6,60% a.m.
- Limite de crédito igual ao oferecido pelo banco onde você recebe seu salário
- 70% de desconto na tarifa de abertura de crédito (TAC) trimestral

**Aplicações**

- A Nossa Caixa oferece diversas opções para você investir com segurança, sem abrir mão de uma boa rentabilidade
- Você pode transferir suas aplicações com facilidade e sem cobrança de CMAF através da Conta Investimento

Conheça todas as facilidades que o seu novo banco oferece aos Funcionários e Docentes da UNICAMP.

A Nossa Caixa sempre cuidou bem dos seus clientes. E a cada dia cria para eles novas facilidades e benefícios exclusivos. Por isso, se você está chegando ao Banco agora, seja bem-vindo e aproveite para ficar por dentro de todas as vantagens que a Nossa Caixa oferece a você.

**Nossa Caixa**  
Mais que um banco. O Nosso Banco.

